

BEOORDELINGSFORMULIER BADMINTON KLAS 2

	EXPERT	GOED	VOLDOENDE	ONVOLDOENDE
Serveren	Mikt altijd op lege en zwakke plek. Verliest geen punten door fout te serveren.	Verliest geen punten door de service fout te slaan. Mikt soms op de lege of zwakke plek.	Verliest soms punten door de service fout te slaan, mikken lukt nog niet.	Verliest regelmatig punten door de service in het net of uit te slaan. Mist soms de shuttle.
Clear	Staat ingedraaid. Raakt de shuttle hoog en met een open racketblad. Shuttle belandt in het achterveld gemikt op de lege of zwakke plek en wisselt links/rechtsaf.	Staat ingedraaid. Raakt de shuttle op het hoogste punt. Racketblad is open. Shuttle belandt in het achterveld, maar nog niet links of rechts gemikt.	Staat niet ingedraaid. Raakt de shuttle op het hoogste punt. Racketblad is niet helemaal open. Shuttle belandt door kracht wel regelmatig in het achterveld.	Staat niet ingedraaid. Raakt de shuttle niet op het hoogste punt. Racketblad is niet open. Shuttle belandt niet in het achterveld, maar halverwege het veld.
Dropshot	Speelt een zachte dropshot laag over het net. Shuttle belandt voor de servicelijn.	Speelt een zachte dropshot. Shuttle gaat hoger over het net, waardoor de tegenstander vaak nog genoeg tijd heeft om de shuttle terug te slaan. Shuttle belandt voor de servicelijn.	Speelt een hoge dropshot die net over de servicelijn komt.	Speelt een hoge dropshot die halverwege het veld komt.
Smash	Staat ingedraaid. Raakt de shuttle hoog voor het lichaam met gestrekte arm Racketblad is gesloten waardoor shuttle direct met hoge snelheid naar de grond geslagen wordt. Slaat op de lege/zwakke plek.	Staat ingedraaid. Raakt de shuttle hoog voor het lichaam met gestrekte arm. Racketblad is gesloten waardoor shuttle direct naar de grond geslagen wordt. Mikt niet op lege/zwakke plek	Staat ingedraaid. Raakt de shuttle niet hoog voor het lichaam. Racketblad is niet gesloten, maar gaat door kracht wel snel/hard naar de overkant.	Smasht niet: Door gebrek aan kracht en techniek geen verschil te zien met de andere bovenhandse techniek (clear).
Aanvallen	Ziet wat de zwakke punten van de tegenstander zijn en probeert daarop te spelen. Wisselt ook kort/lang en links/rechtsaf om lege plekken te creëren.	Kijkt goed naar de plek van de tegenstander. Wisselt kort/lang en links/rechtsaf om lege plekken in het veld te creëren.	Wisselt kort en lang af om de tegenstander onder druk te zetten. Kijkt nog niet naar waar tegenstander staat.	Wisselt slagen niet af. Speelt de shuttle alleen terug.

Verdedigen	Gaat na het slaan terug naar het midden. Ontwijkt backhand wanneer dat mogelijk is.	Gaat na het slaan terug naar het midden. Ontwijkt backhand niet altijd wanneer dat kan.	Beweegt na het slaan terug richting het midden. Ontwijkt backhand niet.	Blijft staan op de plek waar geslagen is. Ontwijkt backhand niet.
Spelregels	Kent alle regels. Past de regels goed toe. Legt de regels uit aan klasgenoten wanneer nodig.	Kent alle regels en past deze goed toe.	Kent alle regels en past deze meestal goed toe.	kent een aantal regels niet en/of past de regels niet goed toe

