

Badminton

Basisregels

1. Het spel begint met een toss. De winnaar van de toss moet kiezen uit de volgende mogelijkheden; a. Eerst serveren of eerst ontvangen of b. kant kiezen. De verliezer krijgt automatisch de overgebleven keuze.
2. Het is niet toegestaan om het net aan te raken. Niet met het lichaam, maar ook niet met het racket.
3. De shuttle mag niet op het racket komen te liggen/rusten.
4. Het is niet toegestaan om de shuttle te slaan, wanneer deze op de helft van de tegenstander is.
5. De service dient diagonaal geslagen te worden.
6. Het racket dient zich geheel onder het middel van de serveerder te bevinden, wanneer de shuttle het racket raakt bij de service.
7. Als de serverende partij een rally wint, scoort deze een punt. De serveerder serveert dan opnieuw. Als de ontvangende partij een rally wint, scoort deze een punt. De ontvangende partij wordt dan de serverende partij.
8. Een rally kan gewonnen worden wanneer de shuttle binnen het veld van de tegenstander op de grond komt of wanneer de tegenstander een fout maakt. De meest voorkomende fout is wanneer het de tegenstander niet lukt om de shuttle over het net te krijgen of wanneer dit wel lukt en de shuttle buiten het veld terecht komt.

Scoren

- De partij die het eerst 2 gewonnen games heeft, wint de wedstrijd.
- De partij die het eerst 21 punten scoort wint de game.
- Vanaf de stand 20-20, wint de partij die het eerst 2 punten voorsprong behaalt de game.
- Bij de stand 29-29 wint de partij die het 30^e punt scoort de game.
- De partij die een game wint begint met serveren in de volgende game.

Veld

