

Slagbal

Teams

De klas wordt verdeeld in twee gelijkwaardige teams.

Duur

Het spel wordt in "twee helften" gespeeld. In een helft is het ene team de veldpartij en het andere team de slagpartij. Voordat het spel begint wordt de speeltijd afgesproken.

Basisregels

Slagpartij

De slagpartij moet in een rij achter de brander en de honken staan. Degene vooraan in de rij is de slagman en er moet genoeg ruimte zijn tussen hem en de speler die na hem komt. Elke speler mag maximaal 3 keer slaan. Bij een goedgekeurde slag mag de speler niet meer slaan ook al heeft hij nog een slagbeurt over.

Slaan

Een goedgekeurde slag is een slag die binnen de honken valt en niet voor een bepaalde lijn (vooraf afgesproken) stuitert. Verder kan er met twee verschillende varianten gespeeld worden;

- a. Als een speler 3 slagen mist mag hij naar het eerste honk.
- b. Als een speler 3 slagen mist, is de slagman uit.

Lopen

Alle honken moeten gepasseerd worden en mogen tijdens het spel niet worden verplaatst. Veldspelers die al in het veld staan moeten achter het honk staan wanneer ze op een slag wachten. Wanneer een speler het laatste honk passeert is hij "binnen".

Branden

Als de brander de bal heeft 'gebrand' op de brandplaats zijn de spelers die zich tussen twee honken bevinden 'uit'.

Puntentelling

Slagpartij; 1 punt voor een binnengekomen speler, 3 punten voor een 'homerun'.

Veldpartij; 1 punt voor het branden, 1 punt voor een vangbal (evt. 2 punten voor een vangbal met één hand).

Strafpunten; 1 strafpunt als de slagman de knuppel weggooit, 1 strafpunt als een veldspeler een loper in de weg staat.