

Tafeltennis

Teams

Tafeltennis wordt gespeeld door twee of vier spelers. Iedere speler of elk team heeft één tafelhelft.

Duur

De meest gespeelde varianten van tafeltennis zijn 'best-of-five' en 'best-of-seven'. Je moet dan dus 3 van de 5 of 4 van de 7 games winnen om de wedstrijd te winnen. Aan het eind van elke gespeelde game wordt er van speelhelft gewisseld.

Basisregels

Toss

Een tafeltenniswedstrijd begint met een toss. Diegene die de toss wint, mag bepalen wie begint met de service. De ander mag dan een kant kiezen.

Punten scoren

Elke keer dat de tegenstander de bal niet meer (correct) weet terug te slaan, krijg je een punt.

Game winnen

De speler die als eerste 11 punten maakt, wint de game. Je moet echter wel minimaal 2 punten voorsprong hebben om een game te kunnen winnen. Bij een 10-10 gelijke stand moet er doorgespeeld worden tot het verschil is opgelopen tot 2 punten verschil.

Wedstrijd winnen

Zoals ook te lezen is bij 'Duur' zijn de meeste gespeelde varianten 'best-of-five' en 'best-of-seven'. Om een wedstrijd tafeltennis te winnen zal je dus als eerste 3 (bij 'best-of-five') of 4 (bij 'best-of-seven') games moeten winnen.

Opslag

De opslag begint door het balletje vanuit open hand recht omhoog te gooien (+/- 16 centimeter). De bal moet vervolgens, door één stuit, via je eigen helft over het net op de speelhelft van de tegenstander komen. Komt de bal via het net op de helft van de tegenstander, dan is het een 'let service', de opslag mag opnieuw. **Een 'tweede service' bestaat niet in het tafeltennis. Sla je je opslag in het net of over de tafel, dan krijgt de tegenstander direct het punt.**

Overige regels

Een punt moet opnieuw gespeeld worden wanneer...

- ...het spel buiten de schuld van de spelers wordt verstoord. Dit kan bijvoorbeeld door een voorbijvliegende bal van een andere tafel.
- ...een speler tijdens een rally met zijn hand de tafel of het net aanraak. In dit geval verliest hij/zij direct het punt.

Dubbelspel

- Bij dit spel wordt er twee tegen twee gespeeld.
- Hierbij geldt dat de spelers van elk team verplicht zijn om de bal om de beurt te slaan.
- Na twee keer serveren wisselen de spelers van het team van plaats, zodat de medespeler bij de volgende servicebeurt de serveerder wordt.
- In een nieuwe game wordt de speelvolgorde omgedraaid en sla je dus de ballen terug van de andere tegenstander.
- Bij de service moet de bal altijd schuin over het net gespeeld worden, naar het vak (het 'kwart' van de tafel) van je directe tegenstander.