

STAP 1: 2V1 BASISPEL

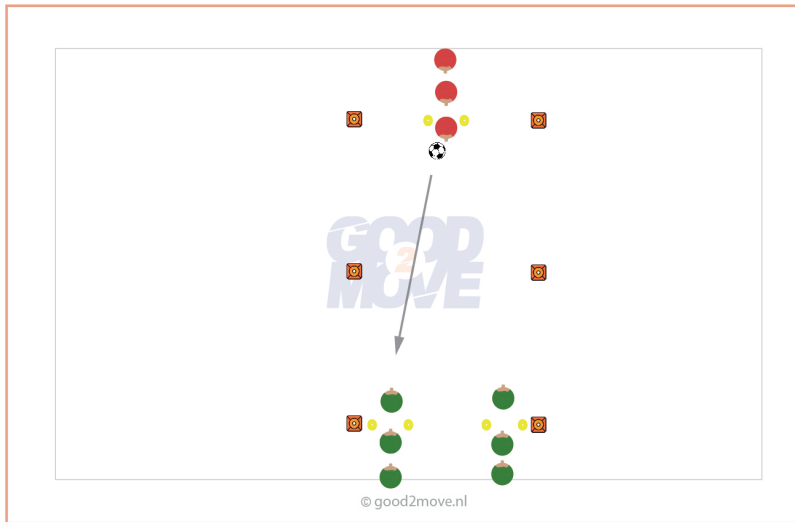
GAAN & LOPEN

DRAAIEN

KEREN

SCHIETEN

MIKKEN



Materiaal

- 6 Pionnen
- 9 Lintjes
- 3 Goals
- 1 Bal

Bewegingsopdracht

Speel een 2 tegen 1 situatie uit en scoor op de goal.

Organisatie

Maak een veld van 15m bij 7m (buiten) of 1/3e van de zaal. Op de korte zijde van aanvallers (Rood) staan 2 goals. Bij de verdediger (Groen) staat 1 goal. Bij elke goal een rijtje. Bal begint bij de verdediger.

Uitvoering

De verdediger speelt de bal naar 1 van de 2 aanvallers. De aanvallers proberen te scoren op de goal van de verdediger. Bij balverlies mogen de verdedigers ook scoren. Bij bal uit of doelpunt begint er een nieuw drietal.

Aandachtspunten

- Speel snel over.
- Houd het veld breed.
- Goede schietkans? Schieten!
- Loop vrij van de tegenstander.
- Lok de verdediger en speel dan snel over.

Differentiatie

Makkelijker:

- Veld groter maken.
- Meer scoringsmogelijkheden.

Moeilijker:

- Veld kleiner maken.
- Scoren over de middenlijn.