

STAP 5: 2V2 BASISPEL

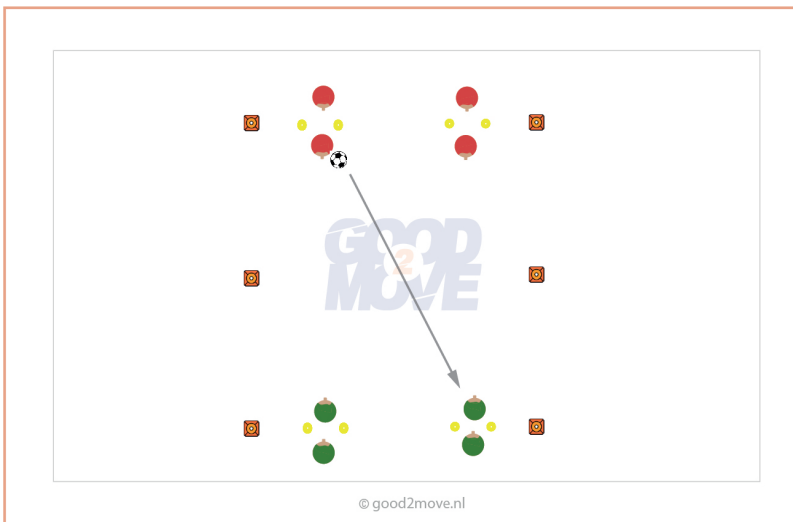
GAAN & LOPEN

DRAAIEN

KEREN

SCHIETEN

MIKKEN



Materiaal

- 6 Pionnen
- 6 Lintjes
- 2 Ballen
- 4 Goals

Bewegingsopdracht

Speel een 2 tegen 2 situatie uit en scoor in een van de 2 goals.

Organisatie

Maak een veld van 20m bij 10m of speel op halve zaal. Zet op de korte zijdes 2 goals. Bij elk goal een rijtje. Bal begint bij de verdedigers.

Uitvoering

De verdediger (rood) speelt de bal naar 1 van de 2 aanvallers (groen). De aanvallers proberen te scoren in 1 van de 2 goals. Bij balverlies mogen de verdedigers ook scoren. Bij bal uit of doelpunt begint er een nieuwe ronde.

Aandachtspunten

- Zoek 1v1 situatie.
- Houd het veld breed.
- Maak snelheid bij de dribbel.
- Loop vrij van de tegenstander.
- Lok de verdedigers en speel dan snel over.

Differentiatie

Makkelijker:

- Veld groter maken.
- 1 verdediger moet over de middenlijn.

Moeilijker:

- Veld kleiner maken.
- Scoren op helft tegenstander.