

STAP 6: 2V2 EINDVORM

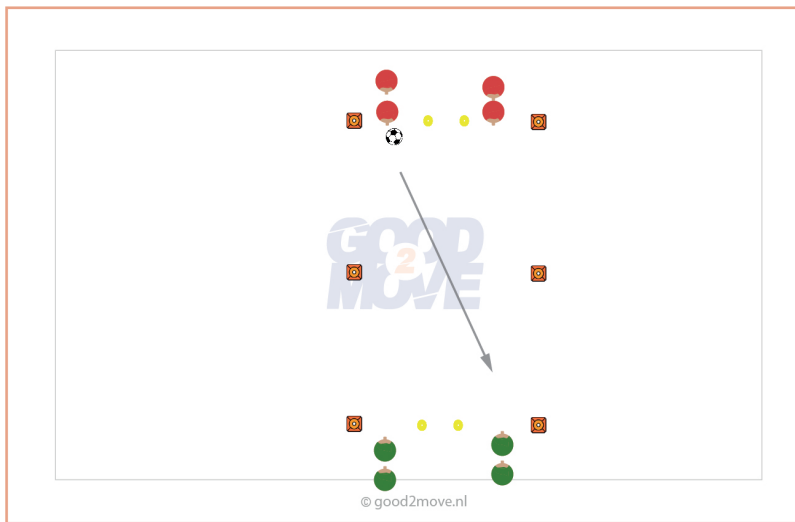
GAAN & LOPEN

DRAAIEN

KEREN

SCHIETEN

MIKKEN



Materiaal

- 6 Pionnen
- 10 Lintjes
- 3 Ballen
- 2 Goals

Bewegingsopdracht

Speel een 2 tegen 2 situatie uit en scoor op de goal.

Organisatie

Maak een veld van 20m bij 10m of speel op halve zaal. Zet op beide korte zijdes 1 goal. Maak 4 rijtjes. Verdedigers krijgen de bal.

Uitvoering

De verdedigers (rood) spelen de bal naar de aanvallers (groen). De aanvallers proberen te scoren. Bij balverlies mogen de verdedigers scoren. Bij bal uit of doelpunt begint er een nieuw viertal. Eindvorm: Elke ronde duurt 1 min. Probeer zo veel mogelijk te scoren. In-dribbelen als de bal uit is. Na 1 minuut nieuwe ronde.

Aandachtspunten

- Zoek 1v1 situatie.
- Houd het veld breed.
- Maak snelheid bij de dribbel.
- Loop vrij van de tegenstander.
- Lok de verdedigers en speel dan snel over.

Differentiatie

Makkelijker:

- Veld groter maken.
- Druk van de verdedigers minder hoog.

Moeilijker:

- Veld kleiner maken.
- Druk van verdedigers hoger.