

## STAP 9: 3V3 EINDVORM

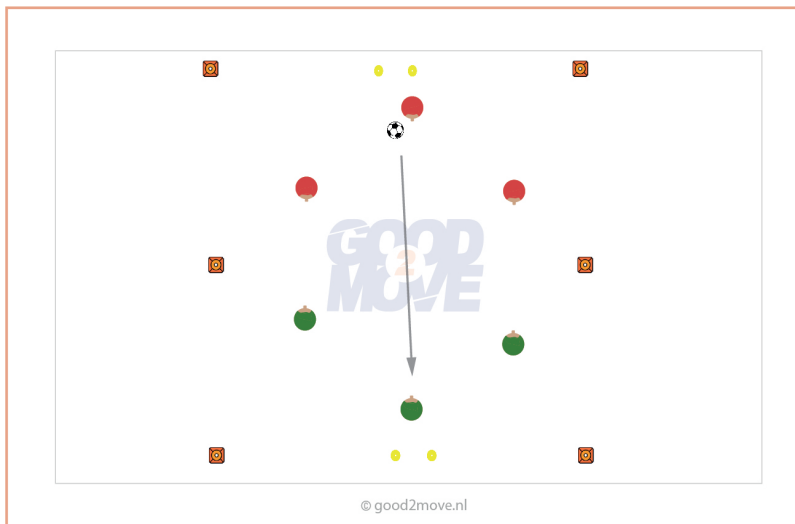
GAAN &amp; LOPEN

DRAAIEN

KEREN

SCHIETEN

MIKKEN



## Materiaal

- 6 Pionnen
- 6 Lintjes
- 3 Ballen
- 2 Goals

## Bewegingsopdracht

Speel een 3 tegen 3 situatie uit en scoor op de goal.

## Organisatie

Maak een veld van 30m bij 15m of speel op hele zaal. Zet op beide korte zijdes 1 goal. Maak naast de goal en in alle hoeken een rijtje (3 aan elke kant). Verdedigers (rood) spelen de bal naar de aanvallers (groen).

## Uitvoering

De verdedigers spelen de bal naar de aanvallers. De aanvallers proberen te scoren. Bij balverlies mogen de verdedigers ook scoren. Bij bal uit of doelpunt begint er een nieuwe ronde.

Eindvorm: Elk zestel krijgt 1 min. om zo veel mogelijk te scoren. In-dribbelen als de bal uit is. Na 1 minuut nieuwe ronde.

## Aandachtspunten

- Zoek 1v1 situatie.
- Houd het veld breed.
- Maak snelheid bij de dribbel.
- Loop vrij van de tegenstander.
- Lok de verdedigers en speel dan snel over.

## Differentiatie

Makkelijker:

- Veld groter maken.
- Druk van de verdedigers minder hoog.

Moelijker:

- Veld kleiner maken.
- Druk van verdedigers hoger.